ХРОНИКИ РИДДИКА



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

СОДЕРЖАНИЕ

Файл Readme 03

Установка 04

Управление 04

У каждой истории есть начало..06

Главное меню 07

Игровое меню 07

Игровой мир 08

Скрытность 10

Сетевая игра 10

Оружие 11

Враги 14

Управление джойстиком 16

///ФАЙЛ README

В файле ReadMe приводится лицензионное соглашение и информация об игре, которая не вошла в руководство пользователя. Мы рекомендуем вам ознакомиться с этим файлом, поскольку эти сведения помогут разрешить проблемы, возникающие в ходе игры.

Чтобы открыть файл ReadMe, щелкните по кнопке "Пуск" на рабочем столе компьютера, затем выберите программную группу игры и нажмите на ярлык "Readme".

///УСТАНОВКА

Вставьте диск с игрой The Chronicles of Riddick™ в DVD-привод вашего компьютера. Установка начнется автоматически; следуйте инструкциям на экране.

Если установка не началась автоматически, сделайте следующее:

1- Щелкните по кнопке "Пуск" и выберите "Выполнить".

2- Наберите D:\Setup.exe (если ваш DVD-привод обозначен другой буквой, введите ее вместо "D").

3- Щелкните по кнопке "OK".

Следуйте инструкциям на экране.

Установка DirectX®

Для работы программы "The Chronicles of Riddick™" требуется DirectX версии 9.0c или выше. Если на вашем компьютере не установлен DirectX, щелкните по кнопке "Да", чтобы принять условия лицензионного соглашения и установить DirectX 9.0c.

///УПРАВЛЕНИЕ

Левая кнопка мыши	Огонь / Удар
Левая кнопка мыши	Тихое убийство (если подкрасться к врагу сзади)
Левая кнопка мыши	Контрудар (в ближнем бою, находясь прямо перед противником, нажатием на левую кнопку мыши вы можете нанести контрудар или "добивающий" удар)
Правая кнопка мыши	Блок
Правая кнопка мыши	Прицел / Огонь (альт.)
Правая кнопка мыши	Оптический прицел (если у вас есть дальнобойное оружие, то вы можете использовать оптический прицел)
Правая кнопка мыши	Захват (подкравшись к врагу сзади, вы можете схватить его и тихо убить. Если вы захватите андроида, то сможете использовать его оружие, а он сам станет для вас временным щитом.)
Клавиша V	Пригнуться
Клавиша Z	Выбрать оружие
Мышь	Обзор
Клавиша F	Удар холодным оружием
Клавиши A, S, W, D	Движение. (В сетевой игре Ctrl – бег. Если атаковать в движении, то удар будет нанесен в том направлении, в котором вы движетесь.)
Клавиша Q	Свет глаз
Клавиша G	Фонарик (если доступен)

Клавиши 1, 2	Быстрый выбор оружия. (Вы можете выделить оружие на панели интерфейса, а затем нажать клавишу "1" или "2", чтобы связать с ней выбор данного оружия.)
Клавиши со стрелками	Перемещение по меню, диалогу и экрану торговли в сетевой игре.
Клавиша R	Перезарядка
Клавиша R	Пропустить диалог или ролик.
Клавиша C	Режим скрытности
Пробел	Прыжок (отключает режим скрытности)
Клавиша E	Использовать предмет
Клавиша J	Журнал / Инвентарь
Клавиша Esc	Пауза (Игровое меню)

///У КАЖДОЙ ИСТОРИИ ЕСТЬ НАЧАЛО…

Добро пожаловать в игру "The Chronicles of Riddick" – научно-фантастическую сагу о похождениях Риддика, самого знаменитого преступника во Вселенной. Выбравшись из Бухты Мясника, тюрьмы самого строгого режима в галактике, наш антигерой попадает в новую передрягу. По всем звездным системам ходят слухи о корабле наемников под названием "Темная Афина", о звездолетах, чьи экипажи исчезают загадочным образом... все это усугубляет общее состояние тревоги. Но ясно одно: если они столкнутся с вами, то сильно пожалеют об этом. Что может быть хуже, чем поймать Риддика?



ТЬМА. ЭТО МЕСТО... ГДЕ Я СИЯЮ!

///ГЛАВНОЕ МЕНЮ



Продолжить – Продолжить игру с места последнего сохранения.

Новая игра – Начать новую игру.

Контрольные точки – Загрузить уровень, который вы уже прошли.

Сетевая игра – Начать игру в сети Интернет или по локальной сети. Здесь вы сможете изменить настройки сетевой игры и ознакомиться со статистикой.

Настройки – Изменить настройки игры.

Заслуги – Просмотреть список прошлых и будущих достижений.

Призовые материалы – Просмотреть дополнительные материалы, которые становятся доступны по мере прохождения игры.

Выйти – Выйти на рабочий стол.

///ИГРОВОЕ МЕНЮ



Продолжить – Продолжить игру.

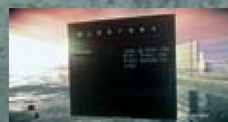
Начать с контрольной точки – Начать игру заново с последней контрольной точки.

Изменить уровень сложности – Изменить уровень сложности.

Настройки – Изменить настройки игры.

Выйти в главное меню – Выйти в главное меню игры.

///ИГРОВОЙ МИР



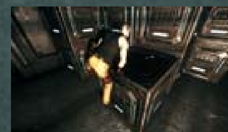
Журнал

Если вы забыли, что вам нужно делать, нажмите J, чтобы открыть журнал. Так вы сможете узнать о своей текущей задаче и получить подсказку, в каком направлении действовать.



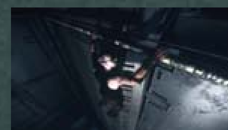
Наномеды

Наномед – это устройство, которое позволяет восстановить здоровье. Чтобы воспользоваться таким аппаратом, подойдите к нему и нажмите клавишу E. Если наномед пуст, его нужно зарядить с помощью наномед-картриджа.



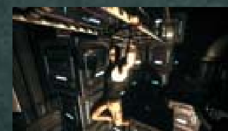
Ящики

Риддик умеет забираться на ящики. Для этого подойдите к ящику и нажмите клавишу E, а затем используйте клавиши W, A, S, D, чтобы лезть вверх или вниз.



Уступы

Чтобы пройти по уступу, подойдите к нему и нажмите клавишу E, а затем используйте клавиши W, A, S, D. Нажмите клавишу E еще раз, чтобы спрыгнуть с уступа.



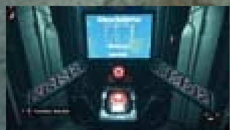
Подвесы

Чтобы залезть на подвес, подойдите к нему, посмотрите на него и нажмите клавишу E, а затем используйте клавиши W, A, S, D. Нажмите клавишу E еще раз, чтобы спрыгнуть с подвеса.



Двери с кодовыми замками

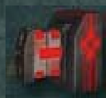
Если вам нужно открыть дверь, "позаимствуйте" код от замка у кого-нибудь, кто находится поблизости, например, у охранника.



Игровой мир

Вы можете общаться с другими персонажами. Для этого подойдите к персонажу (на экране должно появиться его имя), а затем нажмите клавишу E. Общаясь с людьми, вы будете получать задания, а за выполнение заданий даются нужные предметы. Не торопитесь, тщательно исследуйте территории и общайтесь с персонажами – вас ждет немало сюрпризов! Кроме того, в игре есть интерактивные объекты. Чтобы использовать такой объект, подойдите к нему и нажмите клавишу E.

Полезные предметы.



Наномед-картриджи

Если вам нужно восстановить здоровье, а наномед пуст, используйте картридж, чтобы зарядить устройство.



Наградные карты

Эти карты можно обменивать на дополнительные материалы!

///СКРЫТНОСТЬ

Атаковать противника "лоб в лоб" не всегда лучший выход. Иногда выгоднее напасть из засады. Кроме того, охотиться на врагов – это просто весело.

Режим скрытности

Нажмите клавишу C, чтобы активировать режим скрытности. В этом режиме Риддик всегда ходит пригнувшись. Если этот режим включен, и экран окрасился в синий цвет, это значит, что вы скрылись в тенях и вас не видно и не слышно. Кроме того, в этом режиме вы можете перетаскивать и прятать трупы.

Тихие убийства

Вы можете подкрасться к врагу сзади и сломать ему шею (левая кнопка мыши), не привлекая к себе внимания остальных.

///СЕТЕВАЯ ИГРА

Эта опция в главном меню позволяет вам играть по сети. Если выбрать ее, то на экране появится меню, с помощью которого можно выбрать игру в сети Интернет или по локальной сети. В сетевую игру можно играть на нескольких картах, созданных на основе локаций обеих кампаний.

Найти игру

Эта опция позволяет вам найти нужный игровой режим и карту для сетевой игры. Если выбрать вариант "Случайный режим игры", то компьютер выберет игру случайным образом. Когда поиск будет завершен, на экране появится список найденных серверов.

Создание игры

Выберите режим игры или вариант "Случайный режим игры", а затем щелкните по кнопке "Создать игру", чтобы создать сервер.

///ОРУЖИЕ

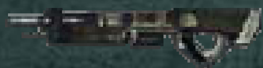
В ходе игры вы сможете пользоваться оружием нескольких видов.

Огнестрельное оружие



Пистолет

Простое оружие, стреляет только одиночными. Надежное, но не очень мощное.



SCAR (одиночная игра)

SCAR – энергетическое оружие, стреляющее зарядами, которые прилипают к цели. Чтобы подорвать такой заряд, нужно нажать кнопку альтернативного режима стрельбы. SCAR заряжается автоматически.



Пистолет-пулемет

Скорострельность этого оружия выше, чему штурмовой винтовки, однако оно наносит меньше повреждений. Кроме того, у него ниже кучность стрельбы.



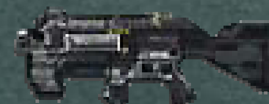
Пулемет

Мощное оружие, из которого можно завалить любого противника.



Дробовик

Этому оружию нет равных на малой дистанции, однако при стрельбе с большого расстояния дробовик малоэффективен.



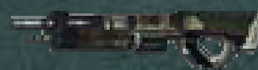
Штурмовая винтовка

Высокая скорострельность и точность. Штурмовая винтовка одинакова эффективна при стрельбе с любой дистанции.



Разрядник

Это оружие стреляет мощными электрическими разрядами, повергая врагов в состояние шока. Не забывайте, что противники через некоторое время приходят в себя.



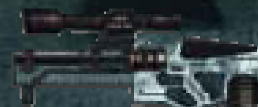
Модифицированное ружье SCAR

В сетевой игре используется сильно модифицированная версия SCAR. Это оружие не перезаряжается автоматически – ему нужны заряды. Кроме того, выпущенные заряды действуют по-другому.



Гранатомет (сетевая игра)

С помощью этого оружия хорошо зачищать территории.



Снайперская винтовка (сетевая игра)

Это оружие очень эффективно при стрельбе с дальней дистанции.

Оружие ближнего боя

Шпилька

Выглядит безобидно? Только не в руках Риддика.

Улаксы

Эти закругленные лезвия очень острые и смертельно опасные!

Дубинка

Это примитивное оружие может нанести страшный урон.

///ВРАГИ

Наемники

Наемники – опытные и организованные охотники за преступниками. Однако они занимаются не только этим: ради денег они готовы пойти на что угодно и без колебаний применяют насилие. Наемники с "Темной Афины" еще более беспринципны: фактически это не наемники, а пираты. Среди противников Риддика будут разные наемники...

Андроиды

Когда-то они были людьми, а теперь превратились в марионеток капитана Ревас и ее банды пиратов. Андроиды постоянно патрулируют корабль. Будьте осторожны, они следят за вами...





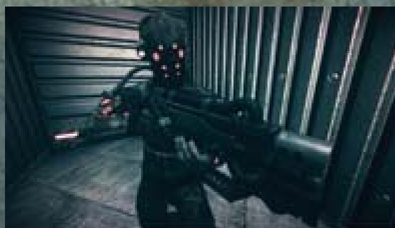
Андроид, управляемый компьютером

Это обычное состояние андроида. Броня андроида, управляемого встроенным компьютером, окрашена в красный цвет.

Андроид, управляемый наемником

Элита армии андроидов! Каждый наемник, находящийся на корабле, может в любой момент взять андроида под контроль. Такие андроиды вдвое опаснее обычных! Броня андроида, управляемого наемником, окрашена в ослепительно белый цвет. Кроме того, вы услышите, как наемники говорят с вами с помощью андроидов!

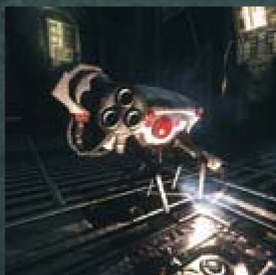




Командир отряда андроидов (управляется наемником)
Он защищен лучше обычных андроидов и наносит больше повреждений.



Мех
Эти бронированные машины оснащены мощными ракетными установками!



Ремонтник
Если где-то на борту "Афины" обнаружено повреждение, центральный компьютер отправляет туда роботов-ремонтников. Будьте осторожны. Это опасные противники.

Турель-паук
Эти роботизированные турели запускаются с "Афины". Как только робот достигает назначенной цели, он превращается в неподвижную турель.



///УПРАВЛЕНИЕ ДЖОЙСТИКОМ

Основной режим стрельбы	Отрицательная ось 4
Прицел / Альт. режим стрельбы	Положительная ось 4
Атака в ближнем бою	Кнопка 9
Перезарядка	Кнопка 1
Выбор оружия	Кнопка 5
Выбрать оружие 2	Шляпка 1
Выбрать оружие 1	Шляпка 3
Посмотреть вверх	Отрицательная ось 2
Посмотреть вниз	Положительная ось 2
Посмотреть налево	Отрицательная ось 3
Посмотреть направо	Положительная ось 1
Фонарик	Шляпка 0
Свет глаз	Шляпка 2
Журнал	Кнопка 6
Использовать предмет	Кнопка 3
Статистика сетевой игры	Кнопка 6
Пауза	Кнопка 7
Прокрутка меню вверх	Шляпка 0
Прокрутка меню вправо	Шляпка 1
Прокрутка меню вниз	Шляпка 2
Прокрутка меню влево	Шляпка 3
Выбор	Кнопка 0
Отмена / Назад	Кнопка 1
Движение вперед	Отрицательная ось 0
Движение назад	Отрицательная ось 0
Шаг влево	Отрицательная ось 1
Шаг вправо	Отрицательная ось 1
Прыжок	Кнопка 0
Скрытность	Кнопка 2
Бег (только в сетевой игре)	Кнопка 8
Пригнуться	Кнопка 4